

東京ゲームショウ迫る! セガサターン新タイトル発表間近!



平成7年6月16日第三種郵便物認可
1997年4月4日発行
【毎月全席刊発行】
第13巻10号通巻166号

SOFT BANK 390 YEN

SEGA

セガサターンマガジン

SATURN MAGAZINE

Weekly

1997
04/04
01.10

特集

今からでも遅くない!
セガサターン
実力養成講座
サターンの疑問すべて解消します

特報!!
街

ファルコムクラシックス

機動戦艦ナデシコ

やっぱり最後は「愛が勝つ」!?

新世紀エヴァンゲリオン

2nd Impression

ADVANCED WORLD WAR

千年帝国の興亡

花組対戦ヨラムス

GROOVE on FIGHT

サイバーボッツ

セガサターン最新ソフト満載!

クオヴァティス2~惑星強襲オヴァンレイ~

センチメンタルグラフィティ・ファーストウィンドウ

プロ野球 グレイテストナイン'97

新海底軍艦

超ボリューム!
TOKYO GAME SHOW '97 SPRING
出展ゲームカタログ

セガサターンCOMPLETE GUIDE!

マックスTT-スーパーバイク

セガサターンマガジン 1997年4月4日号 Vol.10

特集 今からでも遅くない! セガサターン実力養成講座

語るべき歴史を
歴史もある。





千年帝国の興亡

TM

- L A S T O F T H E M I L L E N I U M -

アドバンスドワールドウォー 千年帝国の興亡
 新発売 6,800円 [シミュレーション] ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997

第二次世界大戦時、当時のドイツ総統ヒトラーは白国を「千年帝国」と称した。だがその野望も実はD余年しか続かず、ゲルマン民族の繁栄と世界制覇の野望は徐々に徐々には減亡の戦いへと変わっていく。ヨーロッパ大陸を中心に、壮大なスケールで繰り広げられる戦闘の数々。

プレイヤーは、若き指揮官となり歴史上の戦場はもちろんのこと、実際にはなかった仮想戦地へも突き進む。さまざまに難題にも動じず、その優れた洞察と感性で余すことなく戦闘指揮能力を発揮せよ！



フルポリゴンの兵器、3D戦闘シーン、充実のマップ数とシナリオ分岐がすごい。豊富なマップを戦い抜く君には歴史を決定する権利がある。マップごとの戦況のみではなく、プレイヤーが選べる選択肢によっても史実は変わっていくだろう。

戦略シミュレーションの常識を超える、デュアルマップシステムを新たに導入。戦車や兵士が進撃する「陸」と、航空機が飛び回る「空」。それぞれのフィールドを別々の平面で展開。もちろん両者はひとつの繋がりをもちあがり、たとえは戦車の真上に航空機が進むことが可能。空間の広がりをもった戦場マップとなっている。

セガ・エンターテインメント
 〒144 東京都大田区東1-2-12 東横ビルディング
 電話 03-3755-1111

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエア
 および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

●セガのゲームやアミュージメントテーマパークの情報はインターネットでご覧いただけます。http://www.sega.co.jp
 ●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。



新次元
 セガサターン
SEGA SATURN™
 希望小売価格 ¥20,000 (税別)

シミュレーションファンのミレニアムがいま始まる!

祝
発売

ADVANCED WORLD WAR
千年帝国の興亡
- LAST OF THE MILLENNIUM - TM

シミュレーション
新時代を切り開け!

SPECIAL
REPORT
特報!!

サターンユーザーが心待ちにしていた「千年帝国の興亡」がついに発売となった。今週はいままでに紹介してきた本作のシステムなどを振り返りつつ、その魅力や特徴の再確認をしていこう。

- セガ●3月20日発売●6,800円
- シミュレーション●1人(キャンペーン時)、1~4人(スタンダード時)

ドイツ士官としての未来は?

本作のメインディッシュとも言うべきキャンペーンモード。このモードでは、プレイヤーはドイツ軍陸軍の若手将軍となり、ドイツ第3帝国の前に立ちふさがるヨーロッパ各国を打ち破っていくことになる。西部戦線に東部戦線、ロシア戦線など合計64MAPにも及ぶ広大なスケールの戦場を戦い抜かねばならないのだ。

第一次大戦の汚辱を晴らすために……

本作の冒頭に流れる、CGと実写映像をミックスしたオープニングムービー。この中で語られるのは、ドイツが第一次大戦後、いかに悲惨な境遇にあったかということだ。そして、飢えと混乱の渦中にあったドイツに生まれたのがナチスだ。彼らはこの混乱の時代の鬼子だったのかもしれない。

ドイツ軍自慢の戦車部隊。彼らは、新しい強いドイツの象徴であったのだ。



レベルアップする度に強くなる将軍たち

キャンペーンモードで、プレイヤーの分身として戦う陸軍将軍&空軍将軍。なんと、彼らは戦闘を繰り返すことでレベルアップする。また、様々な特殊能力も用意されて

いて、一定のレベルに達すると修得することができる。この特殊能力は、戦車指揮する能力が上昇するものや補給物資を節約できるものなどが非常に便利だ。



主人公と一緒に戦うドイツ軍の指揮官たち。いずれも史実において勇戦奮闘した将軍ばかりである。彼らに負けるな!

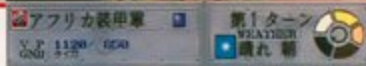
巨大な国力を誇るアメリカも参戦してくる。逆に攻め込むことで彼らをお西洋へ追い落とすことは可能だろうか? すべてはゲームの進行次第だ。



戦争後期に出現するパンター。中型戦車、とても強力だ。アフリカで戦う主人公。有能な将軍に休みはないのだ。



万能型成長タイプ
バランス良く成長してゆく成長タイプです。
成長した主人公。これだけ能力が付けばかなり優位に戦えるはず。



千年帝国の興亡チャート(前半)

ここに掲載するのは、キャンペーンモードの前半の分岐の一端。分岐に関する詳しい情報は次号以降でお伝えしよう。

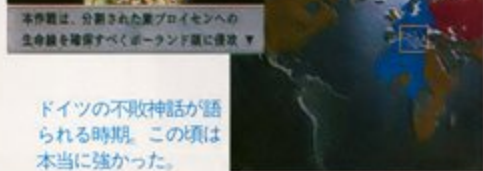
歴史でたどるドイツ軍のすべて

1939~1940

この時期、ドイツでは対ポーランド戦である「白作戦」「ワルシャワ攻略戦」などが行われた。また「バトル・オブ・ブリテン」も始まったが、こちらは敗北してしまった。



ポーランド侵攻戦の始まり「白作戦」。ドイツが楽勝する戦いだ。



ドイツの不敗神話が語られる時期。この頃は本当に強かった。

1941~1942

ソビエト侵攻戦&北アフリカ戦線

この時期、「バトル・オブ・ブリテン」の失敗でイギリス侵攻を諦めたドイツ軍は新たな計画を実行に移そうとしていた。それがソビエト侵攻計画「バルバロッサ」だ。

また、ギリシャや北アフリカで連戦連敗を続けるイタリア軍支援のため、軍を派遣することを決定するのもこの頃である。



刻一刻と変わる世界情勢。だけが勝負の場ではない。戦場

本作のキャンペーンモードではちょうどこの時期に「バルカン侵攻」や「地中海の覇者」などの作戦が行われるのだ。ゲーム中のドイツがもっとも元気のいい時期である。

1943~1945

世界の頂点から滑り落ちるドイツ

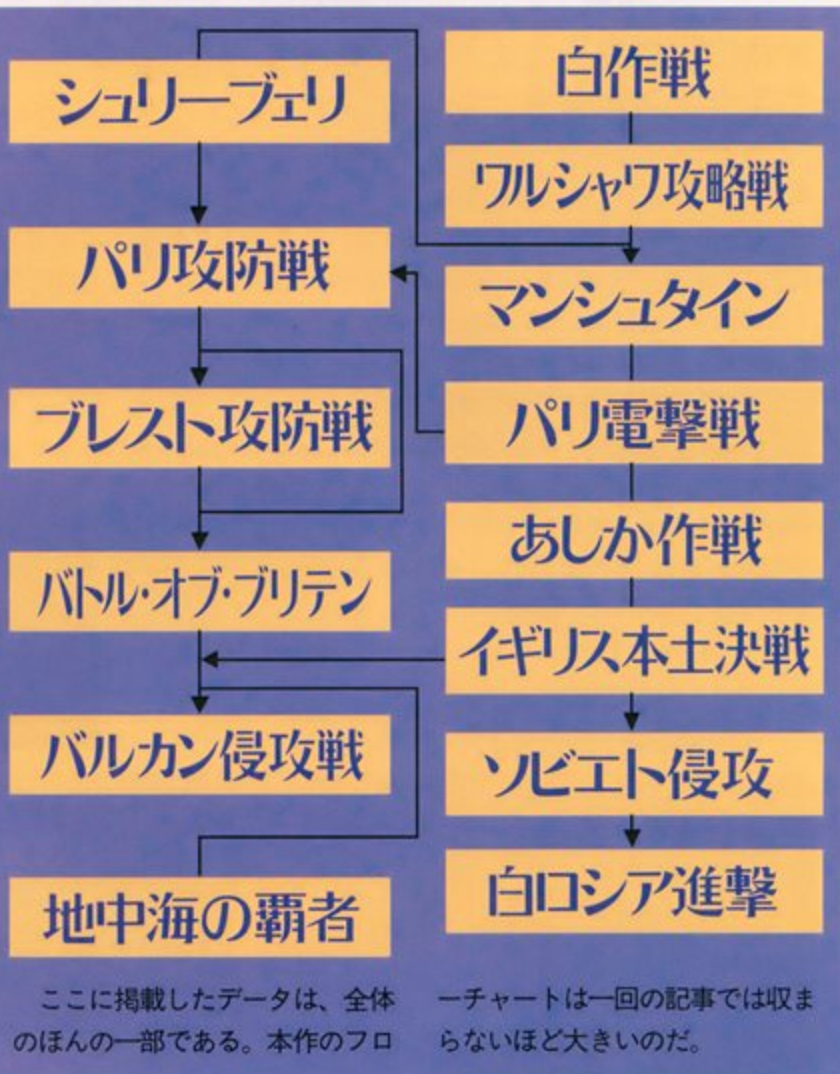
本作の中で、この年代のステージをプレイするとドイツ軍の劣勢ぶりに驚かされることが多い。それほど、この時期のドイツ軍は勢いを失っていたのである。もっとも登場するドイツ軍の戦車の性能自体は、かなり向上して有利な戦いを楽しめるぞ。とくにティーゲルやパンターといった主力



敗色濃厚なドイツ軍。彼らの行く末は？

様々な攻撃を受けるドイツ。袋叩き状態である。弱いぞドイツ!

戦車は、どれも強力な主砲と高い防弾能力を誇っていて頼もしい。また、この時期のソビエト軍も高性能の戦車を大量に持っているのだ。



ここに掲載したデータは、全体のほんの一部である。本作のフロ

ーチャートは一回の記事では収まらないほど大きいのだ。

地中海艦隊で活躍したイギリス王室艦隊空母部隊

本作で重用視されているものに、地中海を巡る補給ルートの確立・維持というものがある。このステージで、我が艦隊を脅かすのはイギリス空母部隊だ。潜水艦で追いつめて沈めてしまえ。



史実では30機前後の艦載機しか積めなかった空母ハーミス。でも本作では大活躍だ。

大英帝国の底力を見せたイギリス連邦軍

「バトル・オブ・ブリテン」には、何とか勝利を収めたとはいえ、依然として厳しい状態にあるはずのイギリス軍。しかし、北アフリカ戦線では、常にドイツ軍の倍以上の部隊数を投入して、攻撃を仕掛けてくる。一体、イギリスのどこにそんな余裕があるのだろうか？
実はアフリカ戦線に登場するイギリス軍の大半は、イギリス連邦を構成する諸国からの派遣軍なのである。

これら派遣軍を出している国は様々。代表的な国はインド、ニュージーランド、オーストラリア、南アフリカなど。彼らのおかげで、イギリス軍の戦線は機能しているといっても過言ではない。
ここら辺の事情は本作の中でも再現されていて、あまりにやる気のないドイツ軍の同盟諸国よりも遙かに有能な部隊となっている。ドイツ軍にも、彼らのような仲間がほしいものだ。

アフリカ戦線に登場する色々な派遣軍。しかし、なぜ彼らはアフリカまで来たのか？



イギリス軍の代表的な軽戦車。偵察任務に適任。



巡航戦車の車体に対空用の武装を取り付けた車体。

激戦の北アフリカ戦線と 東部戦線のMAPを紹介

今月はキャンペーンモード紹介だ。強敵たちを打ち倒し、ドイツ本国へ戻ることは可能だろうか。

激戦の戦線を支えるドイツ軍の兵士たちに未来はあるか？

いままで多くのキャンペーンモードの情報をお届けしてきたが、今回でちょうど3分の1ぐらいの分量になる。今回お伝えするのは、キャンペーンモードのMAP 6枚。このMAP群は主に地中海戦線から、北アフリカ～東部戦線までのものである。イ

ギリス地中海艦隊と戦う内容のものから、スターリンの部下と戦うものまで実に豊富な内容を誇っているのだ。また、今回紹介するMAPには、海戦MAPが多い。これは、シナリオの多くが、北アフリカ戦線で部隊活動を描いたものであるからだ。ドイツ海軍の活躍を見ることができるのか？

シナリオによっては、シナリオによって展開も



広大なソビエト連邦は、同時に強大な敵だ。



次々と変わる世界情勢をしっかりと把握しよう。

シナリオNo.17 地中海の補給線

本ステージの目的は、北アフリカで補給物資の到着を待ちわびているドイツ軍の支援である。要するに、敵艦隊からうまく逃れつつ、補給物資をアフリカまで届けなければならないのだ。敵イギリス艦隊の編成は、いつもと同じ。ただし空母がないので少し楽だ。



一見地味な作戦だが、目的は重要だ。アフリカでもドイツの勝利が分かっている。

シナリオNo.19 地中海海戦

本マップにはイギリスの空母部隊が2コ存在する。なるべく早めに沈めてしまおう。こちらの主戦力は、イタリア艦隊のリットリオ級戦艦2隻とA.ドリア級戦艦3隻の合計5隻。戦艦の集中射撃が有効だ。



ドイツ海軍司令長官のレーダー提督もいるぞ。マルタ島の飛行場がかなり邪魔になる。

史実では... “砂漠の狐”と呼ばれた智将、ロンメルがイギリス軍に負けたそもそもの原因は、補給物資が本国から届かなかったためである。どんな優れた将軍の作戦も、補給物資がなければ勝てる道理がなかったのだ。



爆撃機による都市破壊も有効。ただし敵艦隊に潜望鏡は索敵範囲が大きいので貴重だ。戦艦を狙うリポート。潜水艦は索敵範囲が大きいので貴重だ。

シナリオNo.18 ガラザ・ボックスの攻略戦

進撃を続けるドイツ・アフリカ軍団は、ロンメル将軍と比較的、新型兵器のとイタリア軍。彼らの前に立ちふさがり、多い主人公将軍となるだろう。

ったのが、イギリス軍が構築した重厚な陣地群である。しかし、この陣地の向こうにはアフリカ戦線の要衝、トブルクが待っている。なんとか、この都市を占領しなければならないのだ。



1トンの爆弾を搭載できる。陣地攻撃の際には頼もしい味方だ。敵味方の旗が立っている戦況情報図。両軍の部隊配置がよく判る。

いつものようにイタリア軍がいるが、あまり役には立たない。敵の注意を引きつける、囮の役を期待するのがせいぜい。攻撃の主力



一の船上注意

イギリスの旧式戦艦。しかし、的確な作戦でイタリア艦隊を苦しめた。こちらもイギリスの戦艦。特徴のある姿をしている。やや旧式艦。

史実では... この戦いは、史実ではロンメル将軍のひとり勝ちである。おまけにこのときの戦功のおかげで彼は、元帥の地位につくことにまで成功する。ちなみにイギリス軍はいいとこなしで撤退してしまっ



次第にエジプトへ近づくドイツアフリカ軍団

史実では...

ここでイギリス艦隊を潰せば、勝利は動かないぞ。ガンバレ!



シナリオNo.20

アムルファルファの戦い

後退を続けるイギリス軍を追撃する、ロンメル率いるドイツ・アフリカ軍団。しかしイギリス軍は、このアムル・ファルファ尾根付近で何とか部隊を立て直し、陣形の再編を行うことに成功する。

アレキサンドリアまで、あと少しを残すところまできた北アフリカ戦線。もう少しだ!



ティーガーも生産可能

この頃になると、ティーガーI号の開発が可能になっている。この戦車は、この時点で考える最高の攻撃力を持っているぞ。



このステージを「戦略的勝利」の状態でも勝ち抜くことができるかどうか問題。その前に勝つこと自体が難しいけど。

史実では……

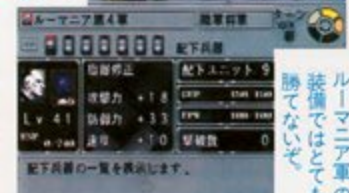
ロンメルが進むことができた限界点。この戦い以降、彼は補給物資の不足などから撤退を重ね、ドイツ・アフリカ軍団は敗れるのだ。



シナリオNo.46

冬の嵐作戦

東部戦線のスターリングラード。この戦略的要衝で敵の包囲下に落ちた友軍を救うことが目的。味方には同盟国軍も含まれている。彼らを使いこなしながら、目的を果たさねばならない。敵の戦車部隊は数が多く、簡単には突破できないぞ。



史実では……



史実では約3倍の敵に包囲されたドイツ第6軍。降伏時の生存者数は、包囲された時の半分にも満たなかった。

シナリオNo.47

赤軍大反攻

ソビエト軍の大反攻が開始された。地上を埋め尽くす戦車の群。空には、ソビエトご自慢の地上襲撃機が舞っている。この状態からいかにして勝利を得るのか、厳しい問題だ。ただひとつの救いは、敵は数が多いが互いの連携が取れる位置にいないということ。ここは各個撃破しかない。「戦略的勝利」を得るのは難しいぞ。



史実では……

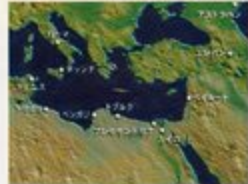
ロシア戦線で疲れ切ったドイツ軍に対し、ソビエト軍が開始した一大反攻。結果は哀れ、ドイツが築き上げてきた戦線は、その大半が崩壊してしまう。



キャンペーンモード豆知識

攻撃の手順は基本的に忠実に! それで被害を減らす最良策

敵を攻撃する手順は、反撃を受けないものを最優先に行う。つまり重砲→爆撃機→戦車→歩兵の順だ。少しでも味方の被害を減らす。これが大切。



戦車とその他の車両の違いを覚えることが大切

主砲を備えた装甲車両には多くのタイプがある。これらの車両は、一見似たような形をしているが、目的や用途により性能に違いがある。これらの兵器の特徴をつかみ、効率的な部隊運用をすることが勝利への近道だ。とくに車両によっては攻撃力が高い反面、装甲が薄く破壊されやすいものもあるので注意しよう。



航空ユニットは、目的に応じて使い分け、被害を減らせ

戦場で最初に飛ばすべきは、やはり戦闘機。本作では飛行機はすべて偵察機となるので重宝する。また、爆撃はFRWの減り方が激しいので注意!

